

## Poprawność

### Czy program $P$ jest poprawny, skoro

- ~~1. udało się go sprzedać 2 mln użytkowników~~
- ~~2. był w użyciu przez dwa lata i prawie nie było uzasadnionych skarg ze strony klientów~~
- ~~3. został przetestowany na dużej ilości losowych danych i
  - ~~• w 36.1% przypadków dał wyniki, o których wiemy, że są poprawne~~
  - ~~• w 63.3% przypadków dał wyniki, w których nie znaleźliśmy błędu, ale nie wiemy, jaka powinna być prawidłowa odpowiedź~~
  - ~~• zaledwie w 0.6% przypadków dał wyniki na pewno błędne~~~~
4. autorzy programu są głęboko przekonani o jego poprawności i potrafili przekonać o niej sceptyków spoza firmy
5. do jego sporządzenia zatrudniono najlepszych dostępnych fachowców, w czasie pracy stosowano ostre reżimy technologiczne, a ostateczny produkt długo sprawdzali zupełnie inni fachowcy zainteresowani materialnie w znalezieniu błędu

4: dowodzenie poprawności

5: formalne metody programowania

Wykład 6, 5 IV 2004, str. 2

## Reguły wnioskowania dla poprawności częściowej

### Logika Hoare'a

$\{p_0\} c \{p_1\}$  — instrukcja  $c$  jest *częściowo poprawna* wzgl. formuł  $p_0$  i  $p_1$ :

$$\{p_0\} c \{p_1\} \stackrel{\text{def}}{\iff} \forall_s s \text{ spełnia } p_0 \ \& \ c \text{ przeprowadza } s \text{ w } s' \Rightarrow s' \text{ spełnia } p_1$$

**czyli:** jeśli dane  $s$  spełniają  $p_0$  i  $c$  zatrzymuje się na  $s$  z wynikiem  $s'$  to wyniki  $s'$  spełniają  $p_1$

**czyli:**  $c$  nie daje błędnych wyników (ale może nie dać żadnych)

#### Przykład:

$\{\text{fałsz}\} c \{p\}$  — zawsze prawda

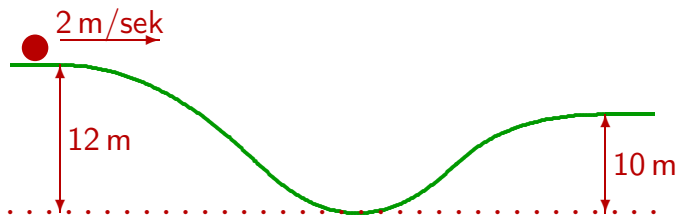
$\{p_0\} \text{WHILE true DO } c \{p_1\}$  — zawsze prawda

$\{p\} c \{\text{fałsz}\}$  — prawda jeśli  $c$  zapętla się na danych spełniających  $p$

$\{x + 1 = 1\} x := x + 1 \{x = 1\}$  — prawda

$\{x = 0\} x := x + 1 \{x = 1\}$  — prawda

## Niezmienniki spoza informatyki



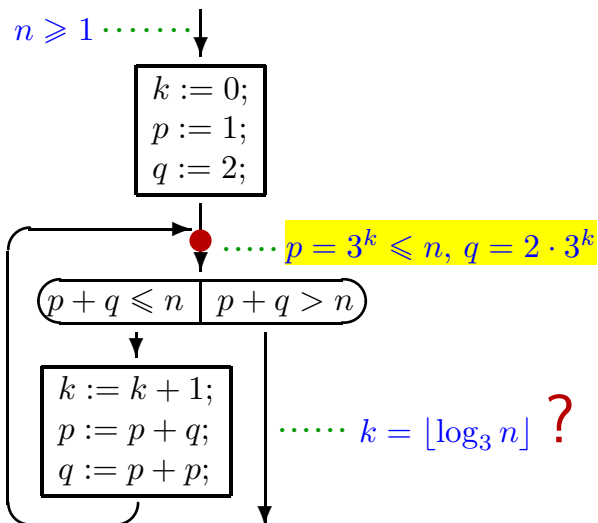
energia = energia kinetyczna + energia potencjalna =  $\frac{mv^2}{2} + mgh$   
 — jest stała.

$$\frac{2^2}{2} + 12 \cdot g = \frac{v^2}{2} + 10 \cdot g \quad v = \sqrt{4 + 4 \cdot g}$$

## Metoda niezmienników

$k$	0	1	2	3	4	...
$p$	1	3	9	27	81	...
$q$	2	6	18	54	162	...

z  $3^k \leq n < 3^{k+1}$   
 wynika  $k = \lfloor \log_3 n \rfloor$



- formula jest spełniona za pierwszym wejściem do ●
- jeśli formula jest spełniona w ●, to będzie spełniona za następną bytnością w ●
- formula jest zawsze spełniona w ●

**Logika Hoare'a**

Wprowadzanie instr. pustej:

$$\frac{}{\{p\} \{p\}}$$

Wprowadzanie przypisania:

$$\frac{}{\{p(t)\} x := t \{p(x)\}}$$

Wprowadzanie złożenia:

$$\frac{\begin{array}{l} \{p_0\} c_1 \{p_1\} \\ \{p_1\} c_2 \{p_2\} \end{array}}{\{p_0\} c_1; c_2 \{p_2\}}$$

Wprowadzanie instr. warunkowej:

$$\frac{\begin{array}{l} \{p_0 \& b\} c_1 \{p_1\} \\ \{p_0 \& \neg b\} c_2 \{p_1\} \end{array}}{\{p_0\} \text{IF } b \text{ THEN } c_1 \text{ ELSE } c_2 \{p_1\}}$$

Wprowadzanie pętli:

$$\frac{\{p \& b\} c \{p\}}{\{p\} \text{WHILE } b \text{ DO } c \{p \& \neg b\}}$$

Konsekwencja:

$$\frac{p'_0 \Rightarrow p_0 \quad \{p_0\} c \{p_1\} \quad p_1 \Rightarrow p'_1}{\{p'_0\} c \{p'_1\}}$$